

第8回 宇宙エレベーターロボット競技会
オンライン
グローバル小学生部門
競技規定

(オンライン競技用) Ver. 2.0
宇宙エレベーターロボット競技会実行委員会
2021年8月24日

(1) 競技コース

・ 宇宙ステーション

ナリカ製2段宇宙ステーションSS-2を使用してください。

床板、天板、支柱はプラダン製、壁はポリエチレンフォーム製です。

・ スタートマーク

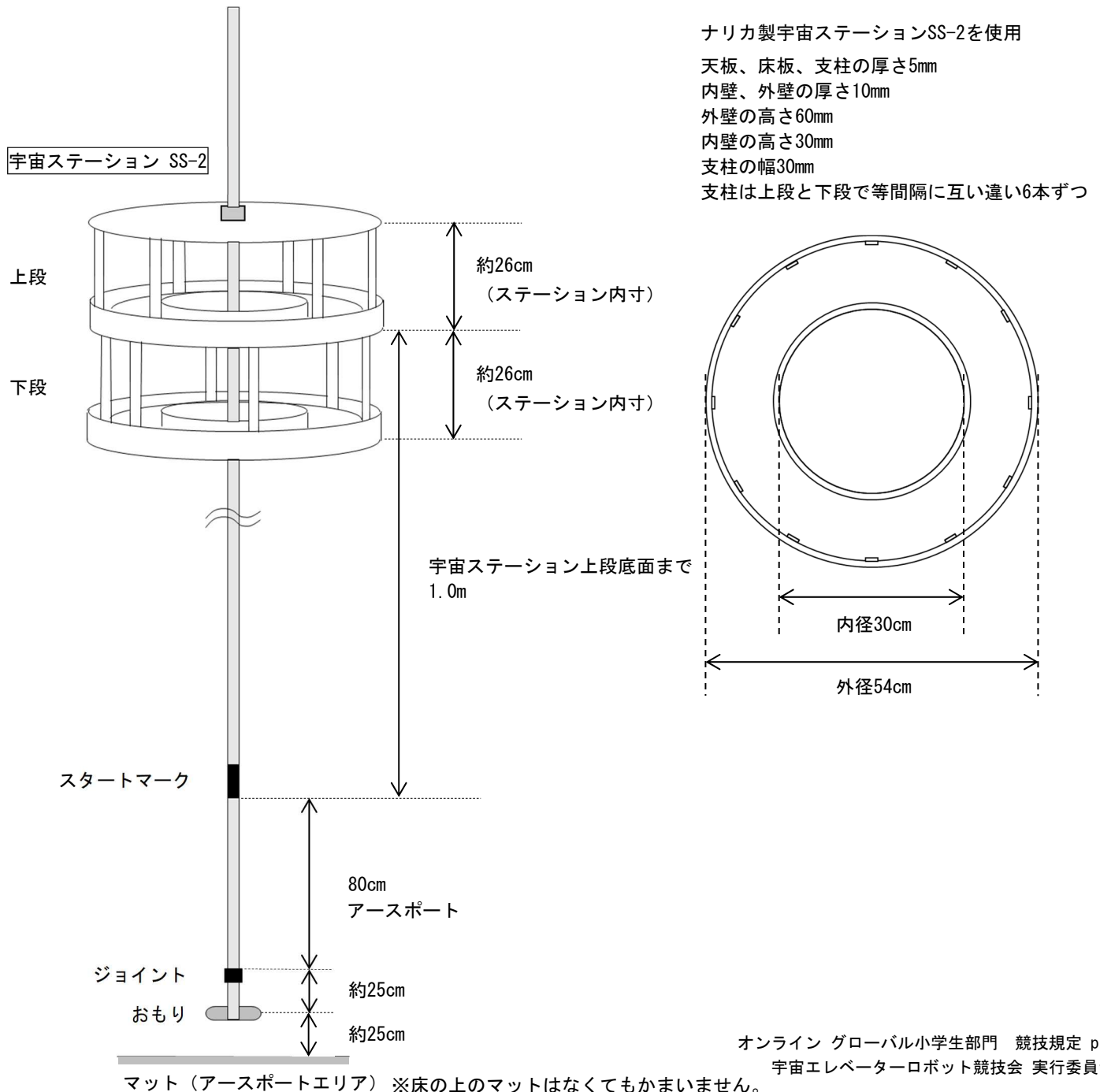
テザーに黒色マーカーで塗られています。

・ アースポート

テザーのスタートマークより下の部分です。テザー最下部に約500 g のおもりを装着した状態で、ロボットの昇降を行います。スタートマーク最下部より下のテザーの長さは約80cmあります。アースポートはステーション取り付けの高さが足りない場合、機体の長さ以上であれば80cmより短くてもかまいません。床の上にEVA樹脂製のマットが敷かれています（アースポートエリア）。

競技コースの各種サイズについては図を参照してください（各種サイズには±1~2%程度の誤差を含むものとします）。また、使用するコースによってテザーやスタートマークの色などにも誤差があります。※

※「宇宙ステーションおよびテザー」は大会と同じ正規品を使用してください。



(2) 競技

【ミッション】

2段宇宙ステーションにあらかじめ置いてあるピンポン球を地上（アースポート）まで運びます。競技の制限時間内になるべく多く、安全に運ぶことを目指してください。

【競技の概要】

- 2段の宇宙ステーションを使用します。
- スタートマークから宇宙ステーション上段の底面までの高さは1.0mです。
- 宇宙ステーションの上段にピンポン球を50個、下段に50個準備してください。宇宙ステーションに仕切りはなく、ステーション内のピンポン球の位置は決まっていません。一か所にかたまっていることも、様々な場所に散らばっていることもあります。ピンポン球によってステーションが多少傾くこともあります。
- テザーにおもりが取り付けられた状態でスタートとなります。
- スタートの合図で、テザーにロボットを取り付け、プログラムを実行して運搬を開始します。
- 3分間の制限時間内に何回でも、ロボットの昇降を繰り返すことができます。
- 宇宙ステーションの上段と下段のどちらから何個ずつ運搬してもかまいません。どちらのピンポン球もポイントは同じです。
- ロボットは軽量な方がポイントが高くなります。
- 制限時間終了の時点で、ロボットはアースポートに戻っている（ロボットの全体がスタートマークの最下部より下にある）ものとします。

【ロボットの操作】

- プログラムはハブ(またはインテリジェントブロック。以降ハブと呼ぶ)にあらかじめダウンロードし、ボタン操作によって実行するものとします。
- ロボットが一度スタートマークを越えて（ロボットの最上部がスタートマークの最下部より上に出て）上昇を開始した後は、競技を終了する場合を除き、ハブの操作はできません。プログラムの再実行もできません。
（一度もスタートマークを越えていない間は、ハブの操作およびプログラムの再実行をしてもかまいません。）
- ロボットがアースポートにあるとき（ロボットの全体がスタートマークの最下部より下にあるとき）のみ、ロボットやテザーに手を触れたり、ピンポン球を取り出したりすることができます。
（許されることは、フォースセンサー（またはタッチセンサー。以降フォースセンサーと呼ぶ）への入力、取り付けられたパーツの向き調整、取れかけたパーツの調整などです。許されないことは、地上に落下したパーツの取り付け、新たなパーツの取り付け、パーツの除去などです。パーツを別の位置に付け替えることもできません。）
- ロボットがアースポートより上にある（ロボットの最上部がスタートマークの最下部より上にある）ときはロボットに対する操作はいつさいできません（超音波センサーなどへの入力も含む）。テザーに触れることもできません。
- 制限時間内にミッションを終了してアースポートに戻った場合、または競技を途中で終了する際には、審判に「競技を終了します」と告げ、ハブの操作をしてプログラムを停止させることができます。

【ポイントと順位】

- 順位は、以下の計算式によるポイントで決まります。

$$\frac{(\text{運搬した球の数} - \text{落下した球の数}) \times 100}{+ (1200 - \text{ロボットの重量[g]})}$$

- 運搬した球とは、競技終了の時点で、アースポートに運ばれたピンポン球のことです。上段から運ばれたものと下段から運ばれたものを区別しません。
- 制限時間終了時にロボット全体がスタートマークより下にある場合、取り出されずにロボット内に残っているピンポン球も運搬した球と考えます。
- 落下した球とは、制限時間内の運搬の途中で落下したピンポン球のことです。落下した球を再び運搬することはできません。ロボットがアースポートにあるときに落下したものは落下した球とはみなしません。
- ロボットの重量は競技会当日、計量します。
- 制限時間終了時点でロボットがアースポートに戻っていない場合は、獲得ポイントを1/3とします（小数点以下は切り捨て）。
- ピンポン球を一つも運搬できなかった場合のポイントは0とします。
- 計算式によるポイントが0より小さくなる場合のポイントは0とします。
- 各チーム1回の競技の結果、ポイントの多いチームが上位となります。
- 獲得ポイントが同じ場合、順位は以下のように決まります。
 - ① 運搬した球が多い方を上位とします。
 - ② 運搬した球が同じ場合、落下した球が少ない方を上位とします。獲得ポイントが0のチームはすべて順位無しとします。

【その他の注意】

- 競技エリアには、競技に参加するチームの児童しか入ることができず、「コーチ」は入ることができません。
- 競技エリアに持ち込むことのできるのは検査を受けたロボット1機のみで、それ以外の機材（PCやタブレット、予備パーツや道具など）を持ち込むことはできません。
- 宇宙ステーションから地上に運搬したピンポン球を取り出して入れるためのケースが空の状態です。
- ロボットを手に持ち、テザーにおもりが取り付けられている状態で、スタートとなります。3分間の制限時間には、ロボットをテザーに取り付けるための時間も含まれています。ロボットをテザーに取り付ける際に、テザー最下部のおもりを取り外してもかまいません。ただし、運搬時にはおもりを再び取り付け、おもりが床から離れている状態であることとします。また、スタートの合図の後、ロボットをテザーに取り付ける際に、ロボットの一部を取り外してもかまいません。ただし、ロボットがアースポートを離れる前に、ロボットをスタート前と同じ状態に戻すこととします。
- ロボットがスタートマークを越えて上昇を開始した後は、競技終了までおもりを取り外すことはできません。
- ロボットがスタートマークを越えて上昇している間はアースポートエリア（マット）から離れてください。
- ロボットが宇宙ステーションを離れ、下降を始めたらアースポートエリアに戻ってかまいません。
- 運搬中に落下したピンポン球は審判が拾います。競技メンバーは拾わないでください。
- ピンポン球の重量によって、ある程度宇宙ステーションが傾くことを考慮してください。
- 使用するピンポン球は、直径40mm（誤差1mm程度）、重量3g（誤差0.1g程度）です。

【違反について】

- 競技規定に反する行為が認められた場合、失格となり、競技のポイントは無効となります。

(3) ロボットの仕様

- ロボットは、以下のLEGO社製品のブロックを使用して製作されているものとします。
レゴエデュケーション SPIKEプライム セット
レゴエデュケーション SPIKEプライム 拡張セット
教育版レゴ マインドストーム EV3 基本セット
教育版レゴ マインドストーム EV3 拡張セット
(使用可能なパーツ一覧はHPIに掲載しています。)



- パーツを改造したり、接着剤、粘着テープなどを使っての補強はできません。セットの中に含まれている輪ゴムの使用は可能です。
- ハブ（またはインテリジェントブロック）は1つのみ使用することができます。
- モーターはおもりとしての使用も含め、EV3は4つまで、SPIKEプライムは6つまで使用することができます。
- バッテリーはセットに含まれるハブ専用の充電式バッテリー（EV3は基本セットに含まれる充電電池）を使用するものとします。
- ロボットの製作には複数セットの使用も可能で、EV3とSPIKEプライムの両方のパーツを使用してもかまいません。
- 上記に含まれるパーツと同形であれば、色が異なっているもの（他のセットに含まれるパーツ）を使用してもかまいません。
- Wi-FiやBluetooth、赤外線などによる無線通信、リモートコントロールは不可とします。
- ロボットのサイズは全長が最大伸長時に60cm以下とします。
- ロボットを制御するソフトウェアに制限はありません。

【変更点】

○Ver. 1.0からの変更点（2021年8月23日）

(1) 競技コース

変更点1

- 宇宙ステーション
ナリカ製宇宙ステーションSS-1(1段)を使用します。

変更↓

ナリカ製宇宙ステーションSS-1(1段)を使用してください。

変更点2

- アースポート

テザーのスタートマークより下の部分です。テザー最下部に約500 gのおもりを装着した状態で、ロボットの昇降を行います。スタートマーク最下部より下のテザーの長さは約80cmあります。

↓追記

アースポートはステーション取り付けの高さが足りない場合、機体の長さ以上であれば80cmより短くてもかまいません。

変更点3

- ・ 競技コースの各種サイズについては図を参照してください（各種サイズには±1～2%程度の誤差を含むものとします）。また、使用するコースによってテザーやスタートマークの色などにも誤差があります。

↓追記

※「宇宙ステーションおよびテザー」は大会と同じ正規品を使用してください。

変更点4

図

宇宙ステーション上段底面まで 2.5m

変更↓

宇宙ステーション上段底面まで 1.0m

※床の上のマットはなくてもかまいません。

(2) 競技

【競技の概要】

変更点5

- ・ スタートマークから宇宙ステーション上段の底面までの高さは2.5mです。

↓変更

- ・ スタートマークから宇宙ステーション上段の底面までの高さは1.0mです。

変更点6

- ・ ピンポン球は100個用意されています。

↓変更

- ・ ピンポン球は100個準備してください。

変更点7

- ・ 5分間の制限時間内に何回でも、ロボットの昇降を繰り返すことができます。

↓変更

- ・ 3分間の制限時間内に何回でも、ロボットの昇降を繰り返すことができます。

変更点8

【ポイントと順位】

- ・ 各チーム2回の競技の結果、ポイントの多かった方をそのチームの獲得ポイントとし、ポイントが多いチームが上位となります。

↓変更

- ・ 各チーム1回の競技の結果、ポイントの多いチームが上位となります。

変更点9

- ・ 獲得ポイントが同じ場合、順位は以下のように決まります。

① 運搬した球が多い方を上位とします。

② 運搬した球と落下した球の数が同じ場合、ロボットが軽量な方を上位とします（ロボットの重量は競技会当日、ロボット検査の際に計量します）。

以上の手順で順位が着かない場合は、もう一方の競技の結果で同様に順位を決定します。獲得ポイントが0のチームはすべて順位無しとします。

↓変更

- 獲得ポイントが同じ場合、順位は以下のように決まります。

① 運搬した球が多い方を上位とします。

② 運搬した球と落下した球の数が同じ場合、ロボットが軽量な方を上位とします（ロボットの重量は競技会当日、計量します）。

獲得ポイントが0のチームはすべて順位無しとします。

※重量の計測方法は別途お知らせします。

※「以上の手順で順位が着かない場合は・・・決定します。」を削除

【その他の注意】

変更点10

- アースポートエリアに入ることができるのは各チームの「メンバー」のうち4人までとします。

↓

削除

※1チーム4名までのため。

変更点11

- 競技エリアには、競技に参加するチームの生徒しか入ることができず、「コーチ」は入ることができません。また、競技会当日、コーチは、ロボットやプログラムの調整を手伝うことはできません。

↓変更

- 競技エリアには、競技に参加するチームの生徒しか入ることができず、「コーチ」は入ることができません。

※「コーチ」には審判を務めていただきます。

変更点12

- ロボットを手に持ち、テザーにおもりが取り付けられている状態で、スタートとなります。5分間の制限時間には、ロボットをテザーに取り付けるための時間も含まれています。ロボットをテザーに取り付ける際に、テザー最下部のおもりを取り外してもかまいません。ただし、運搬時にはおもりを再び取り付け、おもりが床から離れている状態であることとします。また、スタートの合図の後、ロボットをテザーに取り付ける際に、ロボットの一部を取り外してもかまいません。ただし、ロボットがアースポートを離れる前に、ロボットをスタート前と同じ状態に戻すこととします。

↓変更

- ロボットを手に持ち、テザーにおもりが取り付けられている状態で、スタートとなります。3分間の制限時間には、ロボットをテザーに取り付けるための時間も含まれています。ロボットをテザーに取り付ける際に、テザー最下部のおもりを取り外してもかまいません。ただし、運搬時にはおもりを再び取り付け、おもりが床から離れている状態であることとします。また、スタートの合図の後、ロボットをテザーに取り付ける際に、ロボットの一部を取り外してもかまいません。ただし、ロボットがアースポートを離れる前に、ロボットをスタート前と同じ状態に戻すこととします。

変更点13

- 宇宙ステーションにロボットで触れても構いませんが、宇宙ステーションに過大な負荷をかけるなどして、宇宙ステーションが壊れる可能性、他のチームの競技に影響が出る可能性、競技者等の安全を確保する上で支障が出る可能性がある場合などは、審判の判断で競技を中止し、失格とする場合があります。

↓

削除

※削除しますが、競技は安全に行ってください。

【違反について】

変更点14

- 競技規定に反する行為が認められた場合、失格となり、その回の競技のポイントは無効となります。
↓
- 競技規定に反する行為が認められた場合、失格となり、競技のポイントは無効となります。